

**Universidad de las Fueras Armadas ESPE**DEPARTAMENTO DE CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN  
METODOLOGÍA DE DESARROLLO DE SOFTWARE

ODALYS CRIOLLO, ALEX LEMA, DOUGLAS MORENO, DEIBY SOLORZANO, FERNANDO SUQUILLO

NRC 7342

CASOS DE PRUEBA

**Nombre del caso de Prueba**

Buscar un recurso en el inventario de activos

**Historia de usuario:** US1

**Precondiciones:**

Debe existir y encontrarse registrado el usuario que desee ingresar al módulo de inventario del sistema.

Debe existir y encontrarse registrado el usuario que desee ingresar al módulo de inventario del

sistema.

Debe existir y encontrarse registrado el usuario que desee ingresar al módulo de inventario del

sistema.

**Descripción de la prueba:**

El usuario buscara el recurso por su código en el sistema.

1. Ejecutar el software.

2.

3. Ingresar al sistema, con el usuario y contraseña del usuario correctos.

4. Abrir el módulo de inventario de recursos.

5. Insertar un código de un recurso valido en la caja de texto.

6. Clicar en el botón de buscar.

7. Si el sistema encuentra el recurso, el sistema arrojara la información de ese

recurso. De lo contrario saldrá un mensaje de no encontrado.

8. Fin del caso

9.

**Entrada:**

Ingresar un código de recurso valido.

**Resultado esperado:**

La aplicación mostrara la información del recurso o

arrojará un mensaje de no encontrado.

**Nombre del caso de Prueba:**

Actualizar recurso

**Historia de usuario:** US1

Actualizar recurso

**Precondiciones:**

Debe existir y encontrarse registrado el usuario que desee ingresar al módulo de inventario del sistema.

·Debe existir y encontrarse registrado el usuario que desee ingresar al módulo de

inventario del sistema.

**Descripción de la prueba:**

El usuario ingresará al módulo de inventario de recursos y actualizará un recurso, buscándolo por su código.

El usuario ingresara al módulo de inventario de recursos y actualizara un recurso,

buscándolo por su código.

1. Ejecutar el software.

2.

3. Ingresar al sistema, con el usuario y contraseña del usuario correctos.

4. Abrir el módulo de inventario de recursos.

5. Insertar un código de un recurso valido en la caja de texto.

6. Clicar en el botón de buscar.

7. Si el sistema encuentra el recurso, el sistema arrojara la información de ese recurso. De

lo contrario saldrá un mensaje de no encontrado.

8. Ingresar la nueva información en los campos que deseen actualizarse.

9. Clicar en el botón actualizar

10. Fin del caso.

1. Ejecutar el software.

2.

3. Ingresar al sistema, con el usuario y contraseña del usuario correctos.

4. Abrir el módulo de inventario de recursos.

5. Insertar un código de un recurso valido en la caja de texto.

6. Clicar en el botón de buscar.

7. Si el sistema encuentra el recurso, el sistema arrojara la información de ese recurso. De

lo contrario saldrá un mensaje de no encontrado.

8. Ingresar la nueva información en los campos que deseen actualizarse.

9. Clicar en el botón actualizar

10. Fin del caso.

1. Ejecutar el software.

2.

3. Ingresar al sistema, con el usuario y contraseña del usuario correctos.

4. Abrir el módulo de inventario de recursos.

5. Insertar un código de un recurso valido en la caja de texto.

6. Clicar en el botón de buscar.

7. Si el sistema encuentra el recurso, el sistema arrojara la información de ese recurso. De

lo contrario saldrá un mensaje de no encontrado.

8. Ingresar la nueva información en los campos que deseen actualizarse.

9. Clicar en el botón actualizar

10. Fin del caso.

**Resultado esperado:**

La aplicación actualizara la información del recurso en el inventario.

**Nombre del caso de Prueba:**

Eliminar recursos del inventario

**Historia de usuario:** US1

Eliminar recurso del inventario

**Precondiciones:**

Debe existir y encontrarse registrado el usuario que desee ingresar al módulo de inventario del sistema.

·Debe existir y encontrarse registrado el usuario que desee ingresar al módulo de

inventario del sistema.

**Descripción de la prueba;**

El usuario ingresará al módulo de inventario de recursos y eliminará un recurso buscándolo por su código.

El usuario ingresara al módulo de inventario de recursos y eliminara un recurso,

buscándolo por su código.

1. Ejecutar el software.

2.

2. Ingresar al sistema, con el usuario y contraseña del usuario correctos.

3. Abrir el módulo de inventario de recursos.

4. Insertar un código de un recurso valido en la caja de texto.

5. Clicar en el botón de buscar.

6. Si el sistema encuentra el recurso, el sistema arrojara la información de ese recurso. De

lo contrario saldrá un mensaje de no encontrado.

7. Clicar en el botón eliminar.

8. Fin del caso.

**Resultado esperado:**

La aplicación eliminara la información del recurso en el inventario.

**Nombre del caso de Prueba:**

Actualizar la información de la empresa**.**

**Historia de usuario:** US1

ACTUALIZAR LA INFORMACION DE LA EMPRESA

**Precondiciones:**

Debe existir y encontrarse registrado el usuario que desee ingresar al módulo de inventario del sistema.

·Debe existir y encontrarse registrado el usuario que desee ingresar al módulo de

información de la empresa en el sistema.

**Descripción de la prueba:**

El usuario ingresará al modulo de información de la empresa y realizar cambio en los datos.

El usuario ingresara al módulo de información de la empresa y realizar cambio en los

datos.

**Datos válidos:**

·En caso que el administrador haga clic en el botón actualizar información

En caso que el administrador haga click en el botón actualizar información de la empresa con datos inválidos.

La aplicación actualizara la información de la empresa correctamente.

Cuando se intente actualizar la información de la empresa el sistema mostrará un mensaje de confirmación y muestra los datos actualizados.

**Resultado obtenido**:

La aplicación actualiza con éxito los nuevos datos que se le ingresa

**Nombre del caso de Prueba:**

Éxito al ingresar datos al sistema.

**Historia de usuario: US1**

Alerta de caracteres excedidos

**Precondiciones:**

Debe existir y encontrarse registrado el usuario que desee ingresar al módulo principal del sistema.

·Debe existir y encontrarse registrado el usuario que desee ingresar al módulo de pago

a trabajadores de la empresa en el sistema.

**Descripción de la prueba:**

El usuario ingresara al módulo de información de la empresa y realizar cambio en los

datos.

Realizar prueba al sistema con las condiciones idóneas para ingresar datos al sistema.

**Entrada:**

Ingresa código de recurso, recurso, tipo, marca, cantidad, precio, fecha de registro, garantía, póliza de seguro.

**Resultado:**

Código no repetido, nombre del recurso, el tipo de recurso, la marca, la cantidad, un precio,

una fecha de registro, una fecha de garantía mayor a la fecha de ingreso, una póliza de

seguro, la ubicación, una imagen del recurso. La aplicación deberá ingresar de manera

satisfactoria el recurso físico al software